

ARBULO.

ANTIGUO HOSPITAL.

Junto a la Parroquia de San Martín de Tours se encontraba el antiguo hospital de la localidad, siendo sus homólogos más inmediatos el de Mendijur y Vitoria.

Se trata de un edificio bien documentado en el archivo parroquial de Arbulo durante el siglo XVII, hasta que en el año 1784 fuera destinado a casa del pastor.

Al producirse el cambio de uso del edificio, los vecinos de Arbulo se vieron obligados a recoger en sus casas, por turno, a todos los pobres sanos y enfermos que transitaran por la localidad.



Puerta de la entrada al antiguo hospital de peregrinos

CASA DE “EL FUERTE DE ARBULO”.

La casa donde se dice nació Juan Gaztea de Arbulo, más conocido como “El Fuerte de Arbulo”, está frente a la ermita de San Lorenzo. Según la leyenda este labrador sobrepasaba los dos metros y tenía unas fuerzas hercúleas.

La casa del referido personaje es una rústica casa que aún se mantiene en pie fuerte y robusta cual si el edificio hubiera heredado la fortaleza de su dueño

.



Foto Ragan obtenida del documento de Servando de Viguri “ENTRE LA HISTORIA Y LA LEYENDA



Imagen actual de la Casa de referencia

A cerca del histórico personaje, son muchas las historias que se cuentan y no se sabe donde termina la leyenda y dónde comienza la historia, pero como dicen nuestros mayores....”*todo lo que tiene nombre existe*”.

JUEGO DE BOLOS.

Arbulo cuenta con un edificio donde tradicionalmente se ha venido practicando el Juego de Bolos. Se trata de un Juego de Palma a cuatro "de la llanada". Hubo un tiempo en el que se abandonó la práctica del juego y el edificio se vió abandonado pero en la actualidad y después de una importante reforma nuevamente se practica el juego en dicho recinto



Edif. 5. Arbulo (Arbulo, Elburgo/Burgos)
Juego de palma a cuatro «de la llanada».
Edif. 5. Arbulo (Arbulo, Elburgo/Burgos)
«Llanada» - juego de palma



*Imagen extraida del libro:
PATRIMONIO ARQUITECTONICO EN LA
CUADRILLA DE SALVATIERRA –Elementos*

*Imagen del edificio conocido como
“Juego de Bolos”
en la actualidad*